Universidad Autónoma de Tamaulipas

Unidad Académica Multidisciplinaria Valle Hermoso

# Maestría en Innovación Educativa y Tecnologías de Aprendizaje

## PERFIL DE EGRESO

Los egresados del programa educativo serán especialistas capaces de desarrollar y aplicar conocimientos, técnicas y estrategias prácticas para innovar el proceso de enseñanza aprendizaje en diversas modalidades, y para desarrollar proyectos de innovación en la gestión educativa que incorporen tecnología o tendencias emergentes; a través de la aplicación de fundamentos teóricos, organizacionales, metodológicos, científicos e interdisciplinares.

Perfil específico de egreso:

El egresado será capaz de:

1. Aplicar los fundamentos teóricos y metodológicos del proceso de enseñanza- aprendizaje para proponer soluciones en la práctica educativa.
2. Diseñar y desarrollar material digital y multimedia como herramientas para el proceso de enseñanza- aprendizaje.
3. Integrar los recursos tecnológicos como herramientas para el proceso de enseñanza-aprendizaje, en diversas modalidades (presencial, e-learning, b-learning).
4. Diseñar estrategias didácticas y ambientes de aprendizaje para el logro de distintos fines educativos en diversas modalidades (presencial, e-learning, b-learning).
5. Diseñar proyectos de investigación aplicada para abordar necesidades educativas y como fundamento para proyectos de innovación.
6. Diseñar, implementar y evaluar proyectos de innovación educativa aplicados tanto al proceso de enseñanza aprendizaje como a la gestión educativa.

Tendrá la oportunidad de elegir experiencias de aprendizaje que le permitirían ser capaz de:

7. Diseñar estrategias didácticas que incorporan tecnología para la lectoescritura y comprensión; las matemáticas y las ciencias, y para educación inclusiva.
8. Diseñar un ambiente de aprendizaje para la capacitación laboral usando una plataforma de aprendizaje
9. Proponer soluciones educativas haciendo uso de tecnologías emergentes.
10. Bosquejar un sistema educativo virtual

**Dominará las siguientes competencias:**

**Conocimientos:**

Tendrá conocimiento sobre:

1. Las teorías y modelos del aprendizaje
2. Las estrategias de aprendizaje y las TIC como herramientas.
3. Las tendencias tecnológicas emergentes aplicables para potenciar la educación en distintos ambientes de aprendizaje.
4. La disciplina de la educación y tecnología en el siglo XXI.
5. Las tecnologías disponibles que existen actualmente en el contexto educativo para potenciar el aprendizaje
6. La fundamentación de los sistemas de evaluación educativa.
7. La teoría y metodología instruccional para orientar acciones educativas en distintos ambientes de aprendizaje
8. Los fundamentos de los ambientes virtuales de aprendizaje
9. Los fundamentos de la metodología de la investigación
10. Los sistemas metodológicos para el proceso de innovación en la práctica educativa.
11. Las utilidades de la analítica del aprendizaje (learning analytics) aplicado al entorno educativo.
12. Gestión de proyectos de innovación.

**Habilidades:**

Habilidades específicas para:
1. Utilizar herramientas tecnológicas para el aprendizaje y gestión del conocimiento.
2. Seleccionar, elaborar y utilizar materiales didácticos para distintos ambientes de aprendizaje.
3. Seleccionar, utilizar y evaluar las TIC con base en necesidades educativas para integrarlas al proceso de enseñanza y aprendizaje en distintos ambientes de aprendizaje
4. Diseñar e implementar procesos de evaluación de aprendizaje.
5. Diseñar y aplicar estrategias de enseñanza y aprendizaje según las teorías y contexto educativo.
6. Diseñar entornos virtuales de aprendizaje.
7. Mostrar empatía para guiar procesos de enseñanza aprendizaje en modalidad a distancia.
8. Diseñar estrategias basadas en la psicología del aprendizaje y neuroeducación, para potenciar el aprendizaje.
9. Aplicar el método científico para llevar a cabo la investigación.
10. Proponer soluciones innovadoras que integran la tecnología, para abordar necesidades de aprendizaje específicas.

Habilidades transversales para:
1. Colaborar participando activamente en grupos diversos de colaboración y haciéndolo de forma ética en equipos de trabajo.

2. Comunicar y expresa ideas asertivamente de forma oral y escrita.
3. Pensar de manera crítica a través del análisis, síntesis, evaluación y aplicación del conocimiento.
4. Pensar de manera creativa con ideas originales, flexibles, viables y fluidas para dar solución a problemas o implementar mejoras.
5. Gestionar la información para generar conocimiento y solucionar problemas educativos.
6. Utilizar tecnología educativa como un medio para gestionar su aprendizaje.

**Actitudes y Valores:**

Desarrollará valores o actitudes como:
1. La sensibilidad al ejercicio de la ética y las filosofías educativas.
2. La diligencia, superación e iniciativa para innovar y resolver problemas.
3. El respeto en la colaboración grupal, la comunicación, la libre expresión, y el pensamiento crítico.
4. La empatía para proponer soluciones educativas eficientes y basadas en el reconocimiento de los derechos, la igualdad y equidad.